

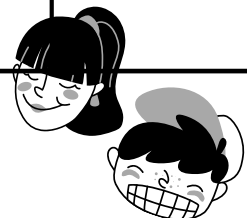
# INVENTA UNA STORIA



	TIRO 1	TIRO 2	TIRO 3	TIRO 4
	PERSONE	LUOGHI	SITUAZIONE	OGGETTO O PROBLEMA
	UN TUO AMICO	BOSCO	UNA BORSA DI MERENDINE	UN FORTE MAL DI DENTI
	LA TUA MAESTRA	LA PIAZZA DEL TUO QUARTIERE	ANDARE IN VACANZA	UN CELLULARE
	UN TUO COMPAGNO O COMPAGNA	CLASSE	FARE I COMPTII	LA LAVAGNA
	UN GATTO VOLANTE	IL PARCO	TROVARE UNA BICICLETTA	UNA FORTE PIOGGIA
	UNA PRINCIPESSA	CAPANNA	FESTA DI COMPLEANNO	UNA TORTA
	TU	UNA GROTTA	IL FUOCO	ANIMALI

SOS EducAzione

LANCIA IL DADO E SEGUI LE INDICAZIONI



Inventa una storia

Lancia un dado, 4 tiri.

In base al numero indicato sul dado, si  
scriverà un personaggio, un luogo, un oggetto  
o un problema, una situazione.